

COMPETICIONES DE FÚTBOL 8

CLUB DEPORTIVO BREZO OSUNA TEMPORADA 2016-17

El Club Deportivo Brezo Osuna como organizador de su liga privada de futbol 8 hace constar como oficiales las siguientes normativas y reglamentos para la temporada 2016-17.

INSCRIPCIONES, FECHAS DE COMIENZO Y SISTEMA DE COMPETICIÓN

Para participar en las competiciones organizadas por el Club Deportivo Brezo Osuna es necesario que todos los jugadores y capitanes, hayan cumplimentado sus inscripciones correctamente, que deberán estar en poder del Club Deportivo Brezo Osuna antes de iniciarse la competición.

Para inscribir a un equipo es indispensable que:

- ✓ Esté compuesto por un mínimo de 16 jugadores para su constitución, todos ellos mayores de 16 años y de los cuales al menos 1 deberán ser socios en activo del Club.
- ✓ El equipo esté al corriente de pago de las cuotas de inscripción de temporadas pasadas. Así mismo, para la inscripción de un jugador, este no debe tener pagos pendientes de temporadas anteriores.

Para la temporada 2016-17 la inscripción de los equipos será de 900€ (Liga + Copa) que deberán ser abonados en un máximo de dos plazos de la siguiente manera:

- 450€ al inscribir al equipo.
- 450€ antes del 1 de Diciembre de 2016.

De no cumplir los plazos de pago, el equipo quedará automáticamente fuera de la competición.

Así mismo, cada jugador no socio del Club, deberá abonar la cantidad de 15€/mes por el acceso al Club los días que juega su equipo mientras dure la competición.

IMPORTANTE:

Todos los jugadores inscritos tendrán una tarjeta de acceso al Club que será imprescindible presentar en el control de accesos del Club para poder acceder a este. De no presentar dicha tarjeta, deberá presentarse el dni para verificar en nuestro sistema informático que dicha persona pertenece al equipo que juega en ese momento y que está inscrito como UP de fútbol. De no cumplir esta premisa, no se podrá acceder al Club. Esta identificación deberá ser presentada al árbitro del partido antes del comienzo del mismo, comprobando este con el listado de jugadores que el Club le facilitará que ese jugador pertenece al equipo. No se permitirá jugar a ningún jugador que no pueda acreditarse.

LIGA 2016-17

Nombre

- 1 Entre
- 2 Auto-Reparaciones Arribas
- 3 Arsenal
- 4 Tocaitos F.c.
- 5 Diablos Rojos
- 6 Naranja Mecánica
- 7 Tacon De Guti
- 8 Bayer
- 9 Borussia Dortmund
- 10 Rayo Makanakis
- 11 Flamengo
- 12 Averno
- 13 Retales C.f.
- 14 Atlético Cantabria
- 15 Bangor
- 16 Berracos C.f
- 17 Napoli C. F

SISTEMA DE COMPETICIÓN

FASE PREVIA: Los participantes, se han dividido en 3 grupos de 4 y 1 de 5. La composición de los grupos se hará siguiendo el orden de clasificación de la temporada 2015-16. Con la salvedad del equipo ENTRE (como campeón de la pasada temporada) que fue incorporado al grupo 1 por sorteo.

En cada grupo se jugará una liga todos contra todos a doble vueltas. Al finalizar esta fase, de cada grupo, los 2 primeros clasificados pasarán a jugar en lo que se denominará Liga Oro y los otros 2 equipos la Liga Plata. En el grupo 1 serán 3 equipos los que pasen a jugar Liga Oro.

HORARIOS DE JUEGO Sujetos a modificaciones

Sábados	Domingos	Miércoles
13:00	12:00	20:30h
16:00	13:30	22:00h
17:30	17:30	-
19:00	19:00	-

No se permiten aplazamientos de partidos en esta fase

CALENDARIO DE JUEGO: (Sujeto a modificaciones). El Calendario de juego se publicará en la Web del Club (www.club-brezo-osuna.com) con antelación al comienzo de la competición. El orden de los partidos de la competición se determinará por sorteo

2ª FASE: La liga Oro quedará compuesta por 9 equipos y la Liga Plata por otros 8 equipos. Cada una de las ligas se disputará a doble vuelta en liga todos contra todos.

LIGA ORO (9)	LIGA PLATA (8)
1º Grupo 1	4º Grupo 1
2º Grupo 1	5º Grupo 1
3º Grupo 1	3º Grupo 2
1º Grupo 2	4º Grupo 2
2º Grupo 2	3º Grupo 3
1º Grupo 3	4º Grupo 3
2º Grupo 3	3º Grupo 4
1º Grupo 4	4º Grupo 4
2º Grupo 4	

HORARIOS DE JUEGO Sujeto a modificaciones

Sábados	Domingos	Miércoles*
13:00	12:00	20:30h
16:00	13:30	22:00h
17:30	17:30	-
19:00	19:00	-

* En caso de ser necesario o de tener que disputar partidos aplazados.

CALENDARIO DE JUEGO: (Sujeto a modificaciones). El Calendario de juego se publicará en la Web del Club (www.club-brezo-osuna.com) con antelación al comienzo de la competición. El orden de los partidos de la competición se determinará por sorteo.

LIGA ORO

JORNADA 1 19/20 NOV	JORNADA 2 26/27 NOV	JORNADA 3 3/4 DIC	JORNADA 4 10/11 DIC	JORNADA 5 17/18 DIC
JORNADA 6 14-15 ENE	JORNADA 7 21/22 ENE	JORNADA 8 28/29 ENE	JORNADA 9 4/5 FEB	
JORNADA 10 11/12 FEB	JORNADA 11 18/19 FEB	JORNADA 12 25/26 FEB	JORNADA 13 4/5 MARZ	JORNADA 14 11/12 MARZ
JORNADA 15 18/19 MARZ	JORNADA 16 25/26 MARZ	JORNADA 17 1/2 ABRIL	JORNADA 18 22/23 ABRIL	

LIGA PLATA

JORNADA 1 19/20 NOV	JORNADA 2 26/27 NOV	JORNADA 3 3/4 DIC	JORNADA 4 10/11 DIC
JORNADA 5 17/18 DIC	JORNADA 6 14-15 ENE	JORNADA 7 21/22 ENE	
JORNADA 8 28/29 ENE	JORNADA 9 4/5 FEB	JORNADA 10 11/12 FEB	JORNADA 11 18/19 FEB
JORNADA 12 25/26 FEB	JORNADA 13 4/5 MARZ	JORNADA 14 11/12 MARZ	

CLASIFICACIÓN FINAL

LIGA ORO: Al finalizar la competición los 2 últimos clasificados descenderán a la Liga Plata para disputar la siguiente Temporada.

LIGA PLATA: Al finalizar la competición, los 2 primeros clasificados ascenderán a Liga Oro para disputar la siguiente Temporada.

COPA 2016-17

Todos los equipos inscritos en la liga tienen asegurada su plaza en el torneo de la Copa 2016-17

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Los equipos encuadrados en la liga plata disputarán una fase previa dividida en dos grupos de la siguiente manera:

GRUPO A	GRUPO B
1º	2º
3º	4º
6º	5º
8º	7º

Se jugará una liguilla a una sola vuelta. Las fechas previstas son 25-26 de marzo, 1, 2, 22 y 23 de abril. (Sujeto a modificaciones)

El primer y segundo clasificado de cada grupo jugarán emparejamientos en la primera ronda de copa contra 6º, 7º 8º y 9º de la Liga Oro. Mientras que los 3º y 4º Se enfrentarán a 2º, 3º, 4º y 5º.

HORARIOS DE JUEGO Sujeto a modificaciones

Sábados	Domingos
13:00	12:00
16:00	13:30
17:30	17:30
19:00	19:00

A partir de ahí los emparejamientos serán a eliminatoria directa. El calendario de copa comenzará a mediados de mayo. El campeón de liga Oro NO jugará la primera ronda eliminatoria y será clasificado para la siguiente ronda.

CALENDARIO DE JUEGO Por confirmar

En la Competición de Copa, los empates que se produzcan en las eliminatorias, se resolverán atendiendo a los siguientes puntos:

- **Rondas Previas**
Lanzamiento de tandas de 3 penaltis, cada equipo, lanzadas por jugadores distintos, hasta que uno de los equipos se imponga en ellas.
- **Cuartos de Final y Semifinales**
Lanzamiento de tandas de 5 penaltis, cada equipo, lanzadas por jugadores distintos, hasta que uno de los equipos se imponga en ellas.
- **Final de Campeonato de Copa**
Prorroga de 20 minutos, en dos tiempos de 10 minutos cada uno. Caso de seguir empatados se procederá a lanzamiento de tandas de 5 penaltis cada equipo, lanzadas por jugadores distintos, hasta que uno de los equipos se imponga a ellas.

NORMAS Y REGLAMENTO DE JUEGO

I - NORMAS GENERALES

Artículo 1.- Todas las competiciones y partidos se registrarán por este Reglamento y el de la Federación Española de Fútbol para la totalidad o resto.

Artículo 2.- Todos los componentes de los equipos participantes deberán guardar la debida compostura en sus relaciones con la ORGANIZACIÓN, ÁRBITROS, EQUIPOS, COMPAÑEROS Y PUBLICO en general.

Artículo 3.- Los capitanes o entrenadores, durante el desarrollo de los partidos son la única representación de los conjuntos actuantes a efectos del jugador y a ellos incumbe la facultad de transmitirles las instrucciones y cambiar su colocación en el campo durante el partido. Tienen, además, el derecho de procurar que sus compañeros conserven en todo momento la corrección obligada, para cumplir las decisiones del Arbitro y que el partido se desarrolle y finalice normalmente. De las incidencias, si las hubiera, se dará cuenta al Comité de Competición

Artículo 4.- Los capitanes de los respectivos equipos deberán obligatoriamente, llevar el distintivo que les acredite como tales.

Artículo 5.- Todos los equipos deberán obligatoriamente ir correctamente uniformados con camiseta, pantalón y medias de juego. Para ello los jugadores que constituyen el equipo deberán presentarse en el terreno de juego y actuar durante el partido, vistiendo todos los mismos uniformes que habitualmente tiene el equipo. Es obligatorio que cada jugador lleve en su camiseta el número con el que figura en la ficha de inscripción, no pudiendo utilizar otro, con lo que suscitara las correspondientes confusiones. El incumplimiento de esta norma será sancionado restando un punto del equipo infractor, si es reincidente.

Será potestad del árbitro el permitir o no dejar jugar a aquellos jugadores que no cumplan con esta norma.

En caso de vestir ambos equipos uniforme del mismo color, deberá cambiar su indumentaria el equipo que figura como visitante en el acta del partido.

Artículo 6.- Los equipos estarán formados por un mínimo de 16 jugadores para su constitución, todos ellos mayores de 16 años y de los cuales al menos 1 deberán ser socios en activo del Club.

Artículo 7.- Al comienzo del partido, los equipos formarán con 8 jugadores cada uno, realizándose durante el encuentro todos los cambios que se consideren oportunos, previo aviso al Árbitro. Si un equipo no llegara a cubrir este cupo, podrá jugar con un mínimo de 6 jugadores y el contrario con el equipo completo. Si al comenzar el partido un equipo comparece con 5 jugadores en el terreno de juego se le dará por perdido el partido y constará como No Presentado.

Si por lesión o expulsión quedara un equipo con 5 jugadores o menos, el partido se dará por finalizado, dándose como vencedor por 1-0, o el resultado a favor que en ese momento obtenga el equipo que tenga 6 ó más jugadores en el campo. Si un equipo se retira del terreno de juego, se le dará por perdido por 1-0, ó el resultado a favor del equipo que no cometa la infracción.

Artículo 8.- Los jugadores que se presenten con retraso se podrán incorporar a su equipo en cualquier momento del partido. El jugador que fuera expulsado, durante el descanso o en la caseta, no podrá ser reemplazado, jugando su equipo con un jugador menos.

Artículo 9.- Los dos equipos tienen la obligación de presentarse en el terreno de juego con un balón reglamentario cada uno, en perfectas condiciones, que será entregado para su revisión al Árbitro antes de comenzar el partido. Se jugará con el balón del equipo que figura como local. Una vez terminado el encuentro, los capitanes se harán cargo de nuevo de los balones.

Artículo 10.- Cualquiera de los dos capitanes podrá proponer la sustitución del balón, si lo considerase y en este caso, el árbitro resolverá en definitiva sobre este particular.

Artículo 11.- A la hora anunciada, el árbitro ordenara el comienzo del partido. El equipo no presentado perderá por 1-0 y se le restará un punto de la clasificación general. Al equipo que no se presente por segunda vez a lo largo de un torneo se le restará 2 puntos, y si es por tercera vez, quedará eliminado de dicho torneo.

El equipo que no se presente a un partido del torneo de copa, cuando se juegue por el sistema de eliminatorias, quedará eliminado.

Cuando un equipo sea eliminado de un torneo, se consideraran anulados todos los partidos que haya jugado. Si la eliminación o abandono de la liga se produce en la segunda vuelta, los resultados de la primera vuelta sí tendrán valor, quedando sin validez los de la segunda vuelta.

Artículo 12.- En caso de que no comparecieran ninguno de los dos equipos, será la Organización la que, vistas las causas que los equipos aleguen en sus respectivos informes juzgará la resolución que se haya de adoptar, pudiendo llegar a restarse 2 puntos a cada uno de los equipos.

Artículo 13.- Una vez establecido los calendarios correspondientes, no podrá alterarse, salvo en caso de fuerza mayor o por necesidades del Club. Cada equipo dispone de la posibilidad de aplazar 3 partidos a lo largo de la competición sin coste alguno. Si algún equipo necesitara el aplazamiento de algún otro partido, se podrá solicitar y el equipo solicitante deberá abonar, antes de la disputa del partido, el importe correspondiente al concepto de arbitraje, alquiler de campo y el suplemento de luz si fuera necesaria según las tarifas vigentes del Club.

El protocolo para **aplazamiento** de partidos será el siguiente:

- Solicitar por escrito, a la Organización con copia al árbitro y al capitán del equipo contrario, el aplazamiento del partido como muy tarde el **jueves anterior** a la fecha programada en calendario, **antes de las 18:00h.** info@club-brezo-osuna.com
- Que sea aceptado el aplazamiento por la Organización, el árbitro y el equipo contrario.
- El partido debe ser jugado dentro de los 15 días siguientes a su aplazamiento.

Todos los partidos que se soliciten aplazar fuera de plazo, se darán automáticamente por perdidos. Sin Excepción.

Los partidos de campeonato no se podrán suspender, si no es por mal estado del terreno de juego o por fuerza mayor, como por ejemplo, falta de árbitro o por insubordinación de cualquiera de los equipos.

En caso de suspensión de un partido, después de comenzado y tuviera que posponerse a un fecha posterior, cualquiera de los equipos podrá alinear a cualquier jugador, aunque éste no se encontrara en el momento de celebrarse el partido que hubo de suspenderse, salvo en el caso de que en el partido que se suspende hubiera habido algún expulsado. En caso de que la suspensión se produjera en los últimos 5 minutos, este se dará por finalizado con el resultado que en ese momento figure en el marcador. La fecha en que se deba celebrar la continuación de un partido suspendido, para reanudarlo hasta su final, la fijara la Organización. Si en los últimos 5 minutos un equipo provocase la suspensión del encuentro, este se le dará por perdido, aunque en ese momento le fuera favorable el resultado.

Todos los partidos que se suspendan fuera de plazo o la no comparecencia de un equipo a un partido, conllevarán una sanción de 1 punto en la clasificación para el equipo infractor. Sin Excepción.

Artículo 14.- La duración de los partidos será de 80 minutos, repartidos en dos tiempos de 40 minutos cada uno, con un descanso de 5 minutos. Las horas serán señaladas en el calendario oficial del campeonato.

Artículo 15.- El equipo que se retire del terreno de juego una vez comenzado el partido, impidiendo que este llegara a su fin, alegando cualquier causa o disconformidad, teniendo en cuenta ser un acto antideportivo, se le dará por perdido el partido y se le restarán 2 puntos en la clasificación general.

Artículo 16.- Para todas las competiciones, sin distinción de nombres, vueltas o sistemas empleados, en el caso de que dos o más equipos terminaran empatados, el orden de clasificación vendrá siempre establecido de la forma siguiente:

1. Los equipos sancionados a lo largo de la temporada quedarán clasificados por debajo en caso de empate.
2. Entre los empatados se hará una clasificación por puntos conseguidos entre ellos.
3. En caso de empate se aplicará la diferencia de goles.
4. En caso de que persistiera el empate sería el ganador el que mayor número de goles haya conseguido.
5. En caso de que persistiera el empate la organización realizará un sorteo..

Artículo 17.- Cualquier irregularidad que el capitán de un equipo considere mencionar, deberá ponerla de manifiesto por escrito a la Organización, en un espacio de tiempo de 48 horas como máximo desde que se observó la anomalía. E-mail: info@club-brezo-osuna.com

Artículo 18.- Los jugadores nuevos que se inscriban, una vez comenzada la competición, podrán hacerlo en el equipo que deseen, excepto, cuando falten 4 jornadas para terminar alguno de los campeonatos, en las cuales no se permiten nuevas incorporaciones. Para la competición de Copa el plazo para inscribir nuevos jugadores será hasta 15 días antes del comienzo de la misma.

II - NORMAS Y REGLAMENTO DE JUEGO

Artículo 19.- En cuanto a las normas y reglamento de juego se aplicará el reglamento nacional excepto las situaciones siguientes:

1. La barrera de jugadores que formen delante del que vaya a lanzar la falta, se pondrá a la distancia de 8 metros.
2. Los "fuera de juego", se aplicaran a aquellos jugadores que lo estén dentro de la línea que se marcará a la altura del área de todo lo ancho del terreno de juego.
3. Cuando un jugador, que es el último de su equipo, haga una falta aún contrario, que se encuentra en clara situación de marcar un gol, será amonestado con tarjeta amarilla, salvo que la falta realizada por su gravedad considere el árbitro que es merecedora de tarjeta roja directa.
4. El jugador que impida lanzar una falta colocándose delante del balón, será sancionado con tarjeta amarilla. La distancia mínima a la que se podrán colocar es de 3 metros del lugar desde donde se va a efectuar el saque de la falta.
5. No serán válidos, los goles que pudieran marcar los porteros en la portería contraria, como consecuencia del saque de puerta, bien sea por fuera de línea o por haber parado el balón con las manos.

Artículo 20.- Para hacer cumplir las siguientes normas y solucionar las incidencias que pudieran producirse en los partidos, existirá un Comité de Competición, compuesto por la Vocalía de Deportes de la Junta Directiva del Club, un representante de los Capitanes y un representante de los Árbitros:

Artículo 20.- A las reuniones del Comité de Competición podrán asistir, a requerimiento de este, los árbitros con voz, así como con carácter y representación los capitanes y jugadores, los entrenadores que sean llamados previamente a la celebración de la sesión. Los capitanes, jugadores o entrenadores que estén convocados, abandonarán la sesión durante el tiempo necesario de deliberar sobre el asunto que les afecte, reintegrándose a continuación si hubiera lugar a ello.

Artículo 22.- Durante la temporada, el Comité de Competición celebrará sus reuniones en sesión ordinaria los Martes y con carácter extraordinario cualquier día, siempre que los asuntos así lo aconsejen.

Artículo 23.- Todas las reclamaciones o comunicaciones sobre las decisiones adoptadas por el Comité de Competición, deberán formularse por escrito, una vez expuestas sus determinaciones no atendiéndose ninguna otra forma de expresión. E-mail: info@club-brezo-osuna.com

Artículo 24.- Las comunicaciones y sanciones que el Comité de Competición puede imponer a los participantes que infrinjan las normas reglamentarias, se enviarán por mail a todos los capitanes de los equipos participantes. Este será el medio para que los equipos y jugadores se den por enterados.

Artículo 25.- Será misión del Comité de Competición el estudio, interpretación y fallo de las Actas de los partidos y de cuantos escritos le sean dirigidos en tiempo y forma.

Artículo 26.- El equipo que se retire de la competición no podrá jugar en todo el campeonato. Los jugadores que quieran seguir jugando se someterán a la decisión del representante del equipo, por el que se pretende fichar.

Artículo 27.- El comité de Competición no podrá anular los resultados técnicos de los partidos, las Actas de los árbitros darán fe en lo referente a dichos resultados. Únicamente teniendo en cuenta el contenido de dichas Actas, que serán imparciales y demás informes, se sancionará de acuerdo con este Reglamento.

III – CUADRO DE SANCIONES

Se considera sanción:

1. El acceder, ausentarse o reintegrarse al terreno de juego sin autorización arbitral.
2. El juego peligroso.
3. Pérdida deliberada de tiempo.
4. Dar al balón con la mano, cuando a criterio del árbitro haya interrumpido una jugada de gol.
5. No guardar la distancia reglamentaria en los lanzamientos de faltas.

Los apartados anteriores se sancionarán con tarjeta amarilla.

El jugador que sea amonestado con dos tarjetas amarillas, deberá abandonar el terreno de juego y no podrá ser sustituido.

Se castigará con 1 partido de suspensión:

1. La expulsión por roja directa por empleo de juego violento en la disputa de un balón, en el intento de robar un balón al adversario o en cualquier acción del juego.
2. La expulsión por roja directa por desconsideración al árbitro (protestar a voces las decisiones del árbitro, menosprecio del árbitro sin llegar a insulto grave).

Se castigará con 2 partidos de suspensión:

1. La expulsión por roja directa por empleo de juego violento sin intención de disputar el balón.
2. La expulsión por roja directa por insultos o provocaciones con palabras ofensivas o gestos groseros.
3. Por insultos graves al árbitro.

Se castigará con 4 partidos de suspensión:

1. La expulsión por roja directa por amenazas, intento de agresión o agresión a un jugador, así como inspirar a otros a que dañen a terceros.
2. La expulsión por roja directa por repeler la agresión de un contrario con otro acto de la misma naturaleza.
3. Por insultos muy graves al árbitro.

Se castigará con 6 partidos de suspensión:

1. La expulsión por roja directa por agresión a un contrario o un espectador.

Se castigará con la expulsión de la competición:

1. La expulsión por roja directa por agresión al árbitro.

El comité de disciplina acordará las sanciones adecuadas para los jugadores que reincidan en varias suspensiones a lo largo de la temporada.